



Unterrichtsorganisation:

Jahrgang		Themen
8	3 Stunden	<p>1. Halbjahr: Umgang mit dem Schulnetz Funktionsweise von Computern, Umgang mit dem Schulnetz Bits und Bytes EV3-Roboter programmieren (graphisch)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Konstruktionsaufgaben • Sensoren • Fahraufgaben • Kontrollstrukturen <p>Teilnahme am Wettbewerb <i>Informatik - Biber</i></p> <p>2. Halbjahr Ev3-Roboter programmieren (RobotC)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fahraufgaben (komplexere) • Variablen • Sensoren mit Datenabfrage <p>Teilnahme am <i>Jugendwettbewerb Informatik</i></p>
9	4 Stunden	<p>1. Halbjahr: Gestaltung von Webseiten</p> <ul style="list-style-type: none"> • HTML5, CSS • Java Script <p>Projekt Auswahl eines der Themen 1 – 4 ggf. Teilnahme an Wettbewerben</p> <p>2. Halbjahr Programmieren mit Arduino Mikrocontrollern Projekt ggf. Teilnahme an Wettbewerben</p>
10	4 Stunden	<p>1. Halbjahr: App-Programmierung Auswahl eines der Themen 1 – 4 ggf. Teilnahme an Wettbewerben</p> <p>2. Halbjahr Auswahl eines der Themen 1 - 4 Spiele-Programmierung ggf. Teilnahme an Wettbewerben</p>

Wahlthemen:

1. Bildbearbeitung
2. Datenbanken
3. Netzwerktechnik
4. Neuere Entwicklungen in der Informatik